

Zomerse mysteries

Weet jij ze te ontrafelen?



De zomervakantie staat voor de deur! Na al het harde werken is het tijd voor een beetje ontspanning. Sluit het jaar af door met de klas het spel 'Zomerse mysteries' te spelen. Hoe snel kunnen jullie de mysteries oplossen?

Doelen van het spel:

- achter de oplossing komen van het mysterie;
- de juiste vragen stellen;
- luisteren, samenvatten, doorvragen.

Aantal spelers:

4-6 spelers

Speelduur:

30 tot 60 minuten

Tip: je kunt dit spel ook via een videogesprek spelen

Hoe werkt het spel?

- Knip de kaarten op de volgende pagina uit. Tip: print de kaartjes dubbelzijdig.
- We hebben tien zomerse mysteries voor je bedacht. Weet jij zelf een zomers mysterie met een onverwachte oplossing? Vul die in op een leeg kaartje.
- Maak groepjes. Pak om de beurt een kaart. Is het jouw beurt? Lees het mysterie op de voorkant voor. Op de achterkant staat de oplossing in spiegelbeeld. Die houd je nog even voor jezelf!
- De andere leerlingen stellen vragen aan de begeleider om te raden wat er is gebeurd.

Welke vragen mag je stellen?

Je mag alleen vragen stellen waar je **Ja** en **Nee** op kunt antwoorden.

- ☒ Is het een man?
- ☐ Is het een man of een vrouw?

Mag je elkaar een tip geven?

Als je groepje vastloopt, mag je besluiten om een tip te geven. Let wel op dat je niet te veel weggeeft.



Klassikale variant

Verdeel de klas in groepjes. Elk groepje krijgt twee minuten om het mysterie op te lossen. Lukt het ze, dan krijgen ze het mysterie. Lukt het niet, dan mogen de andere groepjes meeraden. Het groepje dat het mysterie als eerste raadt krijgt het kaartje. Het groepje dat de meeste mysteries raadt, wint.

Balletje

Lisa gooit met een bal op het strand. Ze speelt alleen. Toch komt de bal telkens bij haar terug.

Autopech

Een man duwt zijn auto naar een hotel. Als hij bij het hotel aankomt beseft hij dat hij failliet is.

Wie ben ik?

Je reist de hele wereld rond. Toch blijf je steeds op dezelfde plek.

Vakantie met gevolgen

De vakantie droeg niet bij aan haar gezondheid.

Verkeerd baantje

Als Remco een ander vakantiebaantje had gekozen, zou hij nog leven.

Het duel

Eén man werd handtastelijk. Hierdoor volgde er een duel.

Getuigen

50 vakantiegangers deden niets, terwijl er een moord voor hun ogen werd gepleegd.

Ijsjes plezier

Twee moeders en twee dochters gaan een ijsje halen. Toch eten ze maar 3 ijsjes.

Vlieguren

Quincy vliegt naar Kreta. De reis duurt 3 uur en 45 minuten. Hij vertrekt om 00:00 uur vanaf Schiphol. Hij landt om 4:45 in Kreta.

Achterwaarts

Ryan staat achter zijn buurjongen, terwijl zijn buurjongen ook achter hem staat.



Lisa gooit de bal omhoog.	Je bent een postzegel.	Remco meldde zich aan als matador (stierenvechter). Dit liep voor hem niet goed af.	De vakantiegangers keken naar een voorstelling, waarin iemand vermoord werd.	Er zit een uur tijdsverschil tussen Nederland en Kreta. Op Kreta is het 1 uur later dan in Nederland.
De man speelt monopoly.	De vrouw liep voedselvergiftiging op in het hotel waar ze verbleef.	Het duel ging om een strafschoop. De scheidsrechter had een strafschop gegeven naar aanleiding van hands.	Ze bestellen maar drie ijsjes, want ze zijn met z'n drieën: oma, moeder en kleindochter.	Ze staan rug tegen rug.