

Groepsopdracht Gamekwartet

Vorbereiding

Het aantal gewenste kwartetten uitprinten (bij voorkeur op wat dikker papier). Leerlingen kunnen de kaarten zelf uitknippen.

Het spel

Tijdens het spel leren leerlingen wat voordelen en nadelen zijn van het spelen van games en wat de risico's op lange en korte termijn zijn. Op de eerste kaarten staat beschreven hoe het spel gespeeld kan worden (met twee personen of met drie of meer personen). Leerlingen kunnen het spel zelfstandig spelen in groepjes.

Nabespreking

Na afloop van het spelen van het gamekwartet kan het kwartet eventueel worden nabesproken. Welke kinderen spelen games op de computer en hoe vaak doen zij dit? Wat vonden de kinderen van de voor- en nadelen, welke kunnen zij zich nog herinneren? Wat zijn effecten van (overmatig) gamen en hoe kun je dit voorkomen? Wat doen zij zelf om problemen te voorkomen, welke tips kunnen zij zelf bedenken? Het gesprek over gamen kan klassikaal gevoerd worden.

Gamekwartet



Op tijd
voorbereid



Speluitleg

Het gamekwartet bestaat uit 48 kaarten. Vier kaarten vallen altijd onder dezelfde categorie en vormen samen een kwartet.

Spelen met drie of meer personen:

Schud de kaarten en verdeel ze over de spelers. Alle kaarten uit het spel moeten verdeeld worden, er blijven geen kaarten over. Wie meteen al vier bij elkaar behorende kaarten heeft, legt deze open voor zich neer.

Doel van het spel is om zoveel mogelijk kwartetten te verzamelen.

Om de beurt proberen de spelers kwartetten bij elkaar te sparen door aan een willekeurige, andere speler een bepaalde kaart te vragen.

Wanneer degene aan wie de vraag is gesteld de betreffende kaart in zijn handen heeft, moet hij deze kaart aan de vrager geven.

De vrager mag dan nog een kaart aan een van de spelers vragen, net zolang totdat een speler de gevraagde kaart niet heeft. Daarna is het de beurt aan deze laatste speler.

Wie een kwartet heeft, zegt: "Gamekwartet!" en legt het kwartet open voor zich op tafel. Als alle spelers hun kaarten gespeeld hebben en de kaarten allemaal in kwartetten op tafel liggen, is het spel voorbij. De persoon met de meeste kwartetten heeft gewonnen.

Spelen met twee personen:

Als je het gamekwartet met twee personen speelt, begin je allebei met acht kaarten. De rest van de kaarten gaat op een stapel in het midden. Als je aan de beurt bent, mag je kiezen: of je vraagt een kaart aan je tegenspeler, of je neemt een kaart van de stapel. Als alle kaarten van de stapel gespeeld zijn, is het spel voorbij.

Nadelen



- Moe zijn
- Niet goed kunnen leren
- Geen tijd voor andere dingen hebben
- Afspraken niet nakomen

Nadelen



- Moe zijn
- Niet goed kunnen leren
- Geen tijd voor andere dingen hebben
- Afspraken niet nakomen

Nadelen



- Moe zijn
- Niet goed kunnen leren
- Geen tijd voor andere dingen hebben
- Afspraken niet nakomen

Nadelen



- Moe zijn
- Niet goed kunnen leren
- Geen tijd voor andere dingen hebben
- Afspraken niet nakomen

Voordelen



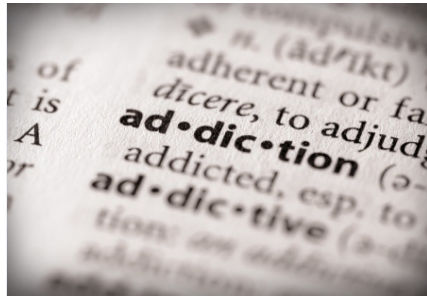
- Hand/oogcoördinatie
- Leren samenwerken
- Engels leren
- Goed voor fantasie

Voordelen



- Hand/oogcoördinatie
- Leren samenwerken
- Engels leren
- Goed voor fantasie

Voordelen



- Hand/oogcoördinatie
- Leren samenwerken
- **Engels leren**
- Goed voor fantasie

Voordelen



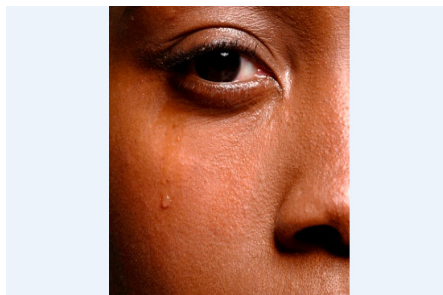
- Hand/oogcoördinatie
- Leren samenwerken
- Engels leren
- **Goed voor fantasie**

Lange termijn effecten



- **Verslaving**
- Eenzaamheid
- Bang worden voor contact met anderen
- Sombor worden

Lange termijn effecten



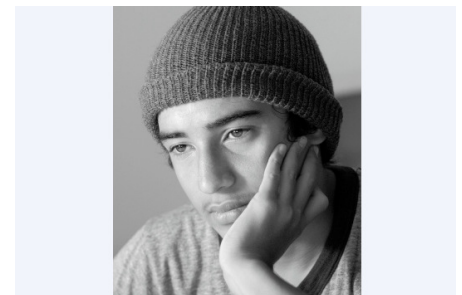
- Verslaving
- **Eenzaamheid**
- Bang worden voor contact met anderen
- Sombor worden

Lange termijn effecten



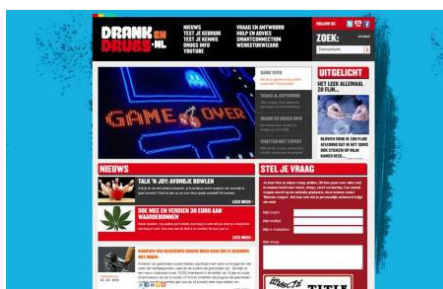
- Verslaving
- Eenzaamheid
- **Bang worden voor contact met anderen**
- Sombor worden

Lange termijn effecten



- Verslaving
- Eenzaamheid
- Bang worden voor contact met anderen
- **Sombor worden**

Informatiebronnen



- **Drankendrugs.nl**
- Tactus.nl
- Gameadviesopmaat.nl
- Internetscience.nl

Informatiebronnen



- Drankendrugs.nl
- **Tactus.nl**
- Gameadviesopmaat.nl
- Internetscience.nl

Informatiebronnen



- Drankendrugs.nl
- Tactus.nl
- **Gameadviesopmaat.nl**
- Internetscience.nl

Informatiebronnen



- Drankendrugs.nl
- Tactus.nl
- Gameadviesopmaat.nl
- **InternetScience.nl**

Gameverslaving



- **Boos als je moet stoppen**
- Altijd denken aan games
- Stiekem spelen
- Onrustig als je niet speelt

Gameverslaving



- Boos als je moet stoppen
- **Altijd denken aan games**
- Stiekem spelen
- Onrustig als je niet speelt

Gameverslaving



- Boos als je moet stoppen
- Altijd denken aan games
- **Stiekem spelen**
- Onrustig als je niet speelt

Gameverslaving



- Boos als je moet stoppen
- Altijd denken aan games
- Stiekem spelen
- **Onrustig als je niet speelt**

Ik game niet (te) veel, omdat



- **Ik hier afspraken over heb**
- Ik het niet leuk vind
- Ik ook andere hobby's heb
- Ik niet verslaafd wil raken

Ik game niet (te) veel, omdat



- Ik hier afspraken over heb
- **Ik het niet leuk vind**
- Ik ook andere hobby's heb
- Ik niet verslaafd wil raken

Ik game niet (te) veel, omdat



- Ik hier afspraken over heb
- Ik het niet leuk vind
- **Ik ook andere hobby's heb**
- Ik niet verslaafd wil raken

Ik game niet (te) veel, omdat



- Ik hier afspraken over heb
- Ik het niet leuk vind
- Ik andere hobby's heb
- **Ik niet verslaafd wil raken**

Tips tegen overmatig gamen



- Tijds klok instellen
- Andere hobby's zoeken
- Met vrienden afspreken
- Geen computer op je kamer

Tips tegen overmatig gamen



- Tijds klok instellen
- Andere hobby's zoeken
- Met vrienden afspreken
- Geen computer op je kamer

Tips tegen overmatig gamen



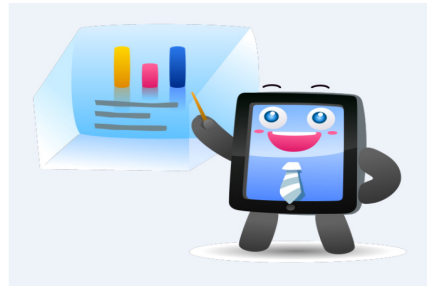
- Tijds klok instellen
- Andere hobby's zoeken
- Met vrienden afspreken
- Geen computer op je kamer

Tips tegen overmatig gamen



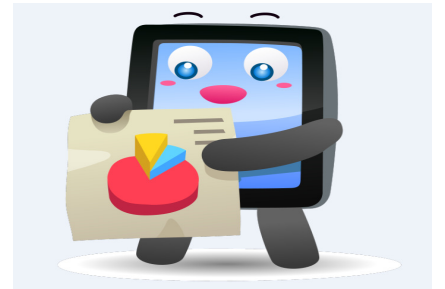
- Tijds klok instellen
- Andere hobby's zoeken
- Met vrienden afspreken
- Geen computer op je kamer

Feiten



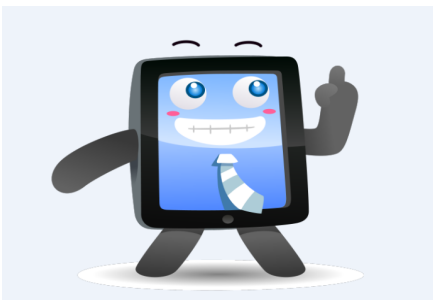
- 80% van de jongeren gamed
- Jongens gamen meer dan meisjes
- Online games zijn het meest verslavend
- 1,2% van de jongeren is verslaafd aan gamen

Feiten



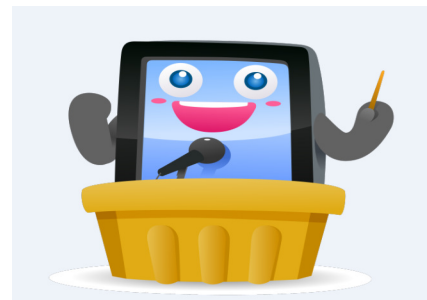
- 80% van de jongeren gamed
- Jongens gamen meer dan meisjes
- Online games zijn het meest verslavend
- 1,2% van de jongeren is verslaafd aan gamen

Feiten



- 80% van de jongeren gamed
- Jongens gamen meer dan meisjes
- Online games zijn het meest verslavend
- 1,2% van de jongeren is verslaafd aan gamen

Feiten



- 80% van de jongeren gamed
- Jongens gamen meer dan meisjes
- Online games zijn het meest verslavend
- 1,2% van de jongeren is verslaafd aan gamen

Ik game wel (te) veel, omdat



- Ik er rustig van word
- Ik niet zonder kan
- Ik niks anders te doen heb
- Ik anders slecht word in het spel

**Ik game wel (te)
veel, omdat**



- Ik er rustig van word
- **Ik niet zonder kan**
- Ik niks anders te doen heb
- Ik anders slecht word in het spel

**Ik game wel (te)
veel, omdat**



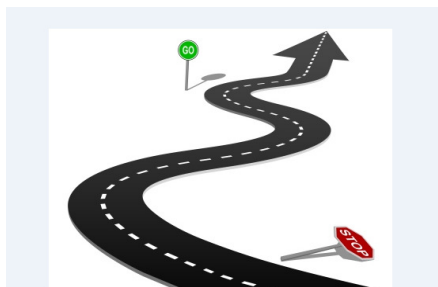
- Ik er rustig van word
- Ik niet zonder kan
- **Ik niks anders te doen heb**
- Ik anders slecht word in het spel

**Ik game wel (te)
veel, omdat**



- Ik er rustig van word
- Ik niet zonder kan
- Ik niks anders te doen heb
- **Ik anders slecht word in het spel**

**Games zijn meer
verslavend als...**



- **Ze niet uit te spelen zijn**
- Je met anderen speelt
- Je veel beloningen krijgt
- Er steeds nieuwe dingen te doen zijn

**Games zijn meer
verslavend als...**



- Ze niet uit te spelen zijn
- **Je met anderen speelt**
- Je veel beloningen krijgt
- Er steeds nieuwe dingen te doen zijn

**Games zijn meer
verslavend als...**



- Ze niet uit te spelen zijn
- Je met anderen speelt
- **Je veel beloningen krijgt**
- Er steeds nieuwe dingen te doen zijn

**Games zijn meer
verslavend als...**



- Ze niet uit te spelen zijn
- Je met anderen speelt
- Je veel beloningen krijgt
- **Er steeds nieuwe dingen te doen zijn**